

03

Usando opções de "keyframe"

Ricardo está usando a propriedade de animação `keyframe` para animar uma bolinha com CSS. Atualmente o código está assim:

```
<svg width="200" height="200">
<style>
.bolinha {
    animation: loopBolinha 1s;
}

@keyframes loopBolinha {
    to {
        transform: translate(40px);
    }
}
</style>

<circle class="bolinha" cx="100" cy="100" r="40" fill="red" />
</svg>
```

Ao executarmos esse código no navegador, o que deverá acontecer?

Selecione uma alternativa

A A bolinha se move por um espaço de 40px da esquerda para a direita e volta para a posição original.

B A bolinha se move por um espaço de 40px da esquerda para a direita e fica parada no lugar.

C A bolinha se move por um espaço de 40px de cima para baixo e volta para a posição original.

D A bolinha se move por um espaço de 40px de cima para baixo e fica parada no lugar.

E A bolinha não se move, pois a rotina de animação foi criada, mas não "chamada" em parte nenhuma do código.