

Usando opções de "keyframe"

Ricardo está usando a propriedade de animação `keyframe` para animar uma bolinha com CSS. Atualmente o código está assim:

```
<svg width="200" height="200">
  <style>
    .bolinha {
      animation: loopBolinha 1s;
    }

    @keyframes loopBolinha {
      to {
        transform: translate(40px);
      }
    }
  </style>

  <circle class="bolinha" cx="100" cy="100" r="40" fill="red" />
</svg>
```

Ao executarmos esse código no navegador, o que deverá acontecer?

Selecione uma alternativa

- A** A bolinha se move por um espaço de 40px da esquerda para a direita e volta para a posição original.
- B** A bolinha se move por um espaço de 40px da esquerda para a direita e fica parada no lugar.
- C** A bolinha se move por um espaço de 40px de cima para baixo e volta para a posição original.
- D** A bolinha se move por um espaço de 40px de cima para baixo e fica parada no lugar.
- E** A bolinha não se move, pois a rotina de animação foi criada, mas não "chamada" em parte nenhuma do código.