



Pedindo um chute

O laço principal deve ser executado até o número de erros chegar a 5, isto é, enquanto `erros` for menor que `5`.

Agora definimos a função que lê a palavra chutada. Mas diferentemente de antes, não temos um limite de tentativas e não armazenamos a tentativa atual, somente os chutes e o número de erros. O nome da função é `pede_um_chute` que recebe os chutes e os erros:

```
def pede_um_chute(chutes, erros)
end
```

Podemos continuar com nosso laço principal, pedindo o chute e guardando ele no array de chutes:

```
def joga(nome)
  palavra_secreta = sorteia_palavra_secreta

  erros = 0
  chutes = []
  pontos_ate_agora = 0

  while erros < 5
    chute = pede_um_chute chutes, erros
    chutes << chute

    # colocar as regras de acerto e erro aqui!

  end

  puts "Você ganhou #{pontos_ate_agora} pontos."
end
```

Compartilhe o código feito até agora

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO

