

04

Desenhandando formas geométricas

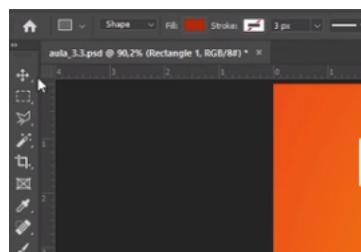
Transcrição

Download dos arquivos e projetos [aqui \(https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1531-baner/03/aula_3.3-Desenhandando+formas+geome%CC%81tricas.zip\)](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1531-baner/03/aula_3.3-Desenhandando+formas+geome%CC%81tricas.zip).

Nesta aula, faremos as formas geométricas da composição, dois triângulos e o retângulo que abriga a palavra "Calabresa". Primeiramente, tonaremos a cada da pizza visível e superior a todas as outras, e então alinharemos a imagem ao centro. Por fim, e alocaremos o texto "Calabresa é a resposta" para baixo.



Na barra de ferramentas, teremos a "rectangle tool" e seu atalho é "U". Teremos uma série de formas em seu sub-menu, e começaremos pela primeira delas: o retângulo. Desenharemos um retângulo sobre a palavra "Calabresa", e então configuraremos precisamente suas propriedades no menu superior. A opção "fill" terá a cor vermelha passada pelo cliente e o "stroke" é o contorno que será nulo.



Ajustaremos a hierarquia de camadas de forma que o texto "Calabresa" fique sobre o retângulo vermelho. Feito isso, alteraremos a cor do texto para branco.



Queremos que retângulo tenha um leve deslocamento, então com ele selecionado clicaremos sobre a opção "Edit > Transform > Skew". E então modificaremos o seu formato ao deslocar levemente a forma.



Para fazer os dois triângulos o princípio é o mesmo. Utilizaremos a rectangle tool, mas dessa vez no sub-menu selecionaremos a forma poligonal. No menu de configurações específicas selecionaremos o número de lados: 3.

Agora a forma já pode ser desenhada, e então aterraremos sua cor e seu stroke. Com a forma pronta, duplicaremos essa camada faremos alterações de proporção e a posicionaremos na composição.

