



## O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos que:

- Para garantir a qualidade do código, devemos escrever testes;
- Um teste também é código;
- Um teste sempre segue uma estrutura padrão, que tem três partes:
  - A inicialização do cenário (*Arrange* ou *Given*)
  - A execução da regra de negócio (*Act* ou *When*)
  - A verificação do resultado (*Assert* ou *Then*)
- A tarefa do teste é dar um *feedback* rápido e claro sobre a corretude do nosso código.

Segue o link do padrão *Arrange-Act-Assert*: <http://wiki.c2.com/?ArrangeActAssert> (<http://wiki.c2.com/?ArrangeActAssert>).

Segue o link do padrão *Given-When-Then*: <https://martinfowler.com/bliki/GivenWhenThen.html>  
(<https://martinfowler.com/bliki/GivenWhenThen.html>).