

 06

Utilizando o companion object

Faça com que a escrita do contador de contas seja restrita à classe `Conta`.

Para isso, transforme o contador em um companion object de `Conta`. Então confira se todos os pontos do código, com exceção da classe `Conta`, param de compilar ao tentar modificar o valor do contador.

Após ajuste, rode o programa e confira se a contagem de cada conta criada funciona como esperado.