

Objetos inteligentes

Objetos inteligentes são camadas que contém dados de imagens cujo conteúdo é vinculado a um arquivo de origem. A imagem é visualizada normalmente no documento em que está aberta mas suas informações sobre dimensões, resolução, modo de cores e afins continuam sendo determinadas pelo arquivo original.

Como os objetos inteligentes preservam todas as informações originais da imagem e não são diretamente editáveis: as ações sobre eles sempre são do tipo *não destrutiva*. Não é possível executar operações que alteram dados de pixel, como pintar e apagar diretamente em uma camada de objeto inteligente. Para isso, ela primeiro tem que ser convertida em uma camada regular, por meio da *rasterização*. Rasterizá-la vai remover suas propriedades de Objeto inteligente e ela agora será uma camada comum, sem vinculação à informações de um documento externo.

Vantagens e motivos para trabalhar com Objetos inteligentes

- Executar ações não destrutivas. É possível redimensionar, distorcer e deformar uma camada sem perder suas informações ou a qualidade da imagem original.
- Trabalhar com dados de vetor (como artes finais criadas em outros softwares). Ao trazer um vetor para dentro do Photoshop como Objeto inteligente não há rasterização dos dados vetoriais. Ou seja, o vetor não perde suas propriedades.
- Aplicar filtros não destrutivos. Se a camada não for um Objeto inteligente apenas filtragem destrutiva pode ser feita. Vamos tratar deste ponto no próximo capítulo do curso.
- Atualizar várias camadas automaticamente. Caso o Objeto inteligente se repita pela arte, atualizar o arquivo original fará alterações em todas as suas cópias de uma única vez, sem necessidade de editar uma por uma.