

03

O que aprendemos?

Transcrição

- Criamos as páginas do protótipo para permitirem a inserção de dados - ou seja, páginas que contêm formulários e exigem que o usuário forneça informações;
- Utilizamos diversos widgets para compor as telas do protótipo;
- Criamos um painel dinâmico e inserimos animação na página;
- Desenvolvemos os campos que permitem a inserção dos dados utilizando a biblioteca default de widgets. Criado o campo, aprendemos como editar algumas de suas características.