

 06

O que são partículas?

Para criarmos a narrativa do nosso jogo, adicionamos um sistema de partículas que dava a impressão de que o motor está quebrado. O que é um sistema de partículas?

Selecione uma alternativa

A Um sistema de partículas é um sistema que consegue criar diversos objetos e animá-los de forma muito eficiente. Normalmente esses sistemas são utilizados para criar efeitos gráficos como fumaça, fogo, etc....

B Sistemas de partículas são uma maneira simples de animar um objeto do nosso jogo e dar para ele um efeito de destaque. Utilizamos esses sistemas como uma alternativa para o componente **Animator**.

C Sistemas de partículas são um tipo de *asset* da Unity que é utilizado para criar efeitos visuais para um objeto. Esses sistemas criam e gerenciam apenas um objeto dentro da cena.