

01

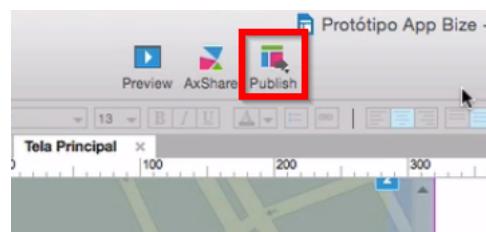
Publicando o projeto

Transcrição

Desenvolvemos todo o protótipo e estamos prontos para testá-lo. Até o presente momento, acionamos o modo "Preview" para acompanhamos a evolução do projeto.

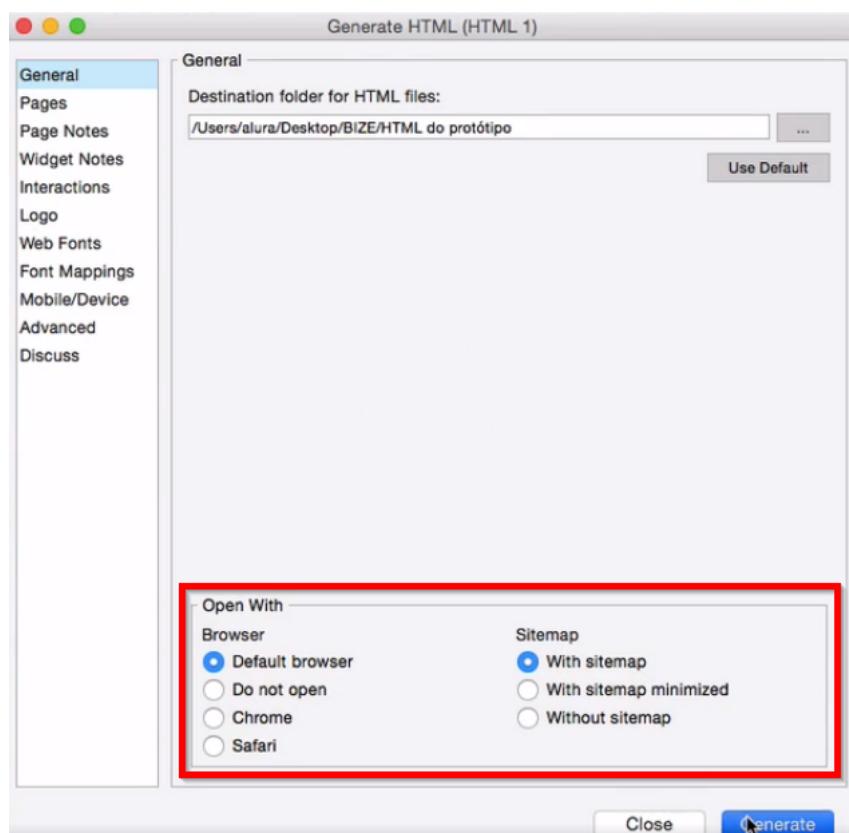
Porém, os inúmeros testes que realizamos eram feitos do browser, o que nos fornece uma noção diferente daquela experimentada via mobile, que apresenta recursos como *touch screen*, que possibilita interações de *swipe*, ou seja, rolagem de tela.

Para conseguirmos uma experiência real do uso do aplicativo, precisaremos publicar nossos documentos. No cabeçalho de ferramentas do Axure, clicaremos sobre as opções "Publish > Generate HTML Files".

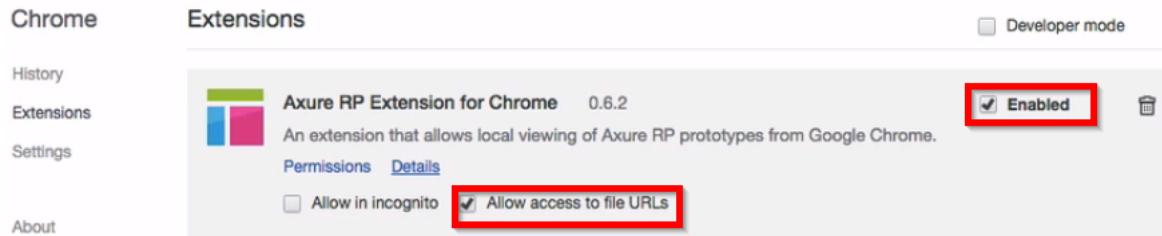


Na nova janela de diálogo podemos definir a pasta de destino do arquivo, que salvaremos na pasta com o nome `HTML` do protótipo. Na parte inferior, na área "Open With", existe uma série de opções que irão acompanhar a abertura do nosso arquivo. Pode-se definir o browser a ser utilizado, e se queremos que o Sitemap (o menu que contém todas as páginas) esteja visível no teste.

Marcaremos o "Default browser", "With sitemap", e clicaremos em "Generate".

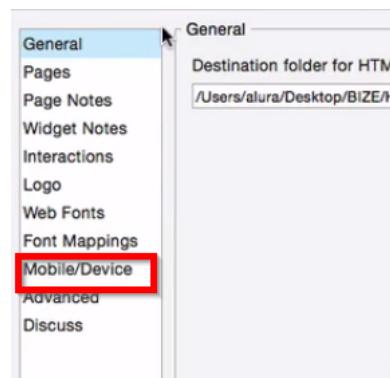


O projeto não abrirá automaticamente no browser, pois no caso do navegador Chrome é necessário que instalamos uma extensão. Quando este for concluído, nós precisamos habilitá-la. No caso do MAC, precisamos ir ao cabeçalho de ferramentas e clicar em "Window > Extensions" e selecionar a extensão correspondente. Devemos, ainda, marcar a opção "Allow access to file URLs".



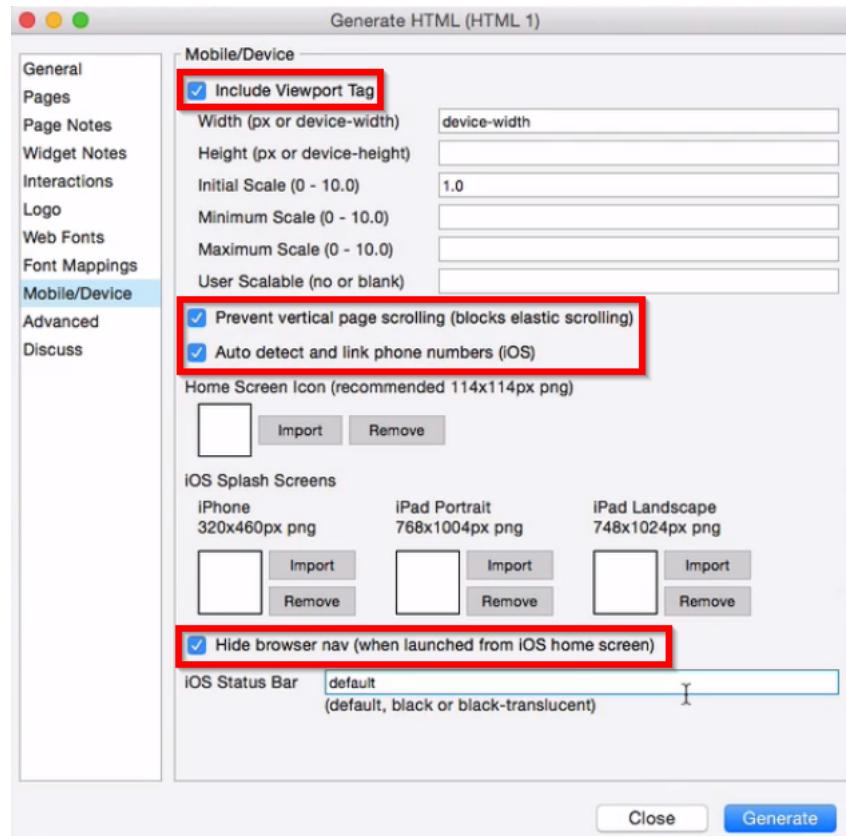
Com a extensão habilitada, voltaremos ao Axure e geraremos o nosso arquivo através do botão "Publish". Dessa vez, todo o conteúdo será aberto no browser, sem qualquer problema. Para que esses arquivos sejam abertos em um smartphone, algumas configurações precisam ser realizadas.

Clicaremos em "Publish > Generate HTML files" e, na caixa de diálogo que já conhecemos, existe uma série de opções localizadas à esquerda, dentre as quais selecionaremos "Mobile/Device".

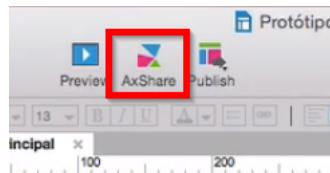


Deste modo, teremos acesso às configurações necessárias para dispositivos mobile. Assinalaremos a opção "Include Viewport Tag", para que haja compatibilidade entre os arquivos e as telas de celular. Em seguida, marcaremos "Prevent vertical page scrolling", para que o conteúdo não extrapole as margens da tela do aparelho.

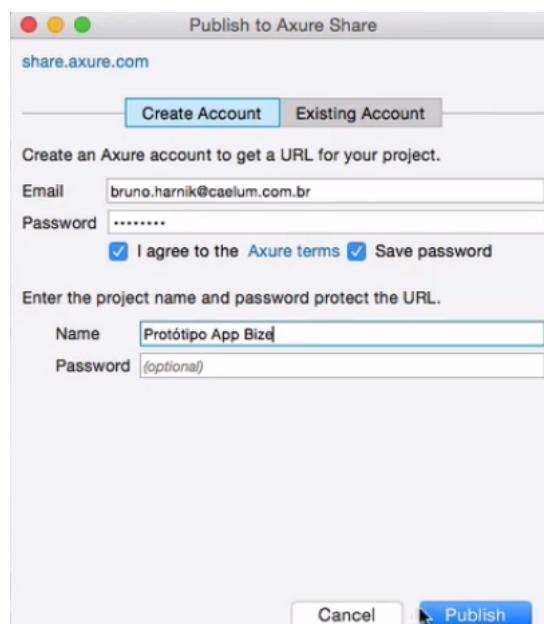
Manteremos assinaladas as opções "Auto detect" e "Hide Browser" que servem, respectivamente, para detectar informações do aparelho - apenas para iOS - e esconder a barra de navegação do browser.



Feitas as configurações necessárias, pressionaremos "Close" e, ainda no Axure, o botão "AxShare".



Para utilizarmos o Axshare, precisaremos de um servidor vinculado ao programa, portanto definiremos um e-mail e senha, bem como o nome do projeto. Poderemos também adicionar outra senha para que os arquivos sejam compartilhados com segurança.



Terminado esse processo, será fornecido um link que abrirá todo o projeto no browser, da mesma forma que já conhecemos, com as diferenças de que definimos o nome do projeto, um usuário e senha e a agora podemos baixar um

aplicativo no smartphone e testar o protótipo.

Na AppStore, baixaremos o aplicativo "Axure Share" em um smartphone.

