

Inserindo todos os campos da transação

Agora que compreendemos as `properties` do Kotlin, ajuste a classe `Transacao` para que as `properties` sejam declaradas diretamente no construtor primário, pois, dessa forma, além de indicar quais são os valores que precisam ser enviados durante a instância, evitamos adicionar código desnecessário.

Lembre-se que essa abordagem permite que a classe não tenha corpo, ou seja, após migrar as `properties` diretamente no construtor primário, remova o corpo da mesma.

Em seguida, dentro da função `getView` do Adapter modifique a forma como está settando o campo do componente `transacao_valor` para que utilize `properties`, tanto o componente (`text`) como também o objeto do tipo `Transacao` .

Adicionando os demais valores nos campos do layout

Depois de ajustar o componente para representar o valor da transação, faça o mesmo para os componentes que irão representar a categoria e a data. Lembre-se de utilizar o `toString()` para adicionar a data nesse momento.

Por fim, teste a aplicação e veja se agora aparecem os campos.