

Introdução

Transcrição

[00:00] Oi pessoal, eu sou o Alex Felipe, instrutor aqui da Alura e vou apresentar para vocês o curso de Android, com Kotlin, parte três. Isso significa que se você ainda não fez o curso Android com Kotlin, parte 2, eu recomendo que você faça ele primeiro, antes de ir para essa parte 3, porque agente vai dar continuidade de tudo que a gente viu anteriormente e agora a gente vai aprender featurings novas, seja da aplicação, como também recursos do Kotlin.

[00:21] O que a gente vai fazer, de feature da aplicação, nesse curso? Basicamente, galera, no curso 2, a gente conseguiu finalizar a feature que permite que o nosso usuário adicione transações, seja de receita ou de despesa. Então se ele colocar uma transação de R\$100,00, se ele colocar uma data aqui nessa transação também, ele consegue fazer isso sem nenhum problema, isso tudo no curso 2.

[00:41] Só que agora, no curso 3, a gente percebeu que, além de só adicionar as transações, é bem comum que o nosso usuário também altere as transações, como também, remova, e a gente, agora, também está possibilitando isso para ele.

[00:52] Quando a gente toca aqui nessa transação, a gente vai, abre esse dialog novamente para ele, permite que ele altere as informações da maneira que ele preferir e, assim, no momento que ele toca em alterar, ele vai lá e altera com as informações que ele colocou.

[01:03] A gente tá permitindo com que o nossos usuário faça isso, da mesma maneira, a gente permite com que ele, chegue aqui, selecione, ou no caso, pressione essa transação, e remova. Então, de features da aplicação, a vai implementar, basicamente, essas características, mas a gente vai ver que vão ter diversos desafios, no meio do caminho, para a gente conseguir implementar isso daqui, seja por questões de peculiaridades do Kotlin, seja por questões de boas práticas de programação e a gente vai aprender aqui no curso.

[01:27] Só para vocês ficarem sabendo, mais ou menos, de questões técnicas de Kotlin, que a gente vai aprender aqui, a gente vai ver agora, como a gente lida, com aquela questão chamada de Null Safety, que é uma técnica do Kotlin, que permite com que evite aqueles famosos NullPointerException, do nosso dia a dia, que a gente toma sem querer às vezes, é bem comum no dia a dia de programador a gente receber NullPointerException, a gente vai ver como o Kotlin nos ajuda a evitar esse tipo de situação.

[01:50] Também, a gente vai aprender, como podemos fazer, por exemplo, para usar aquele recurso bem comum em Orientação a Objetos, que é justamente a Herança, a gente vai ver como a gente pode fazer a herança aqui, no Kotlin, quais são as peculiaridades que a gente tem, os recursos poderosos que a gente tem durante esse tipo de implementação e a gente vai conseguir fazer isso aqui, também.

[02:06] Além disso, a gente vai ver um recurso bem peculiar em relação ao Java e Kotlin, que é, justamente, um recurso chamado de High Order Function, função de alta ordem. A gente vai ver o que isso significa, como que isso pode nos ajudar, principalmente, naquela parte do Delegate, que a gente acabou aprendendo, a gente vai ver como o High Order Function pode nos ajudar nisso daí também.

[02:22] Também a gente vai ver, outras técnicas, que vão ser bem legais aqui no curso, que são justamente, outras maneiras de inicializar a Property que, até então, a gente aprendeu uma inicialização bem simples, que é aquela inicialização que a gente tem que fazer direto, no momento que está construindo a classe. A gente vai ver outras técnicas, que a gente pode fazer, para inicializa-las depois, que, a princípio, a gente não sabe muito bem como faz isso, a gente vai ver como podemos fazer isso também.

[02:44] E por fim, a gente vai ver agora, também, como a gente pode, por exemplo, no momento em que a gente tá colocando uma transação aqui, a gente vai ver como a gente pode manter essas informações dentro da memória, porque, a princípio, elas só estão atreladas dentro do objeto, a gente não tá mantendo dentro de uma memória, de forma estática, assim como, a gente poderia estar fazendo assim no Java, a gente não aprendeu isso aqui no Kotlin, e a gente vai ver como a gente pode fazer isso utilizando o Companion Object.

[03:06] É bastante conteúdo que a gente vai ver aqui nesse curso, eu espero que você esteja animado para fazê-lo, então, bora começar, vamos lá? Até já.