

03

Itens e orçamentos

Precisamos implementar uma forma de adicionar um orçamento a outro orçamento, e escolhemos a abordagem de podermos representar tanto orçamentos quanto itens de forma semelhante, através da interface `Orcavel`.

Por que não simplesmente criamos um novo `List<ItemOrcamento>` na classe `Orcamento`?

Selezione uma alternativa

A Porque queríamos poupar memória.

B Porque dessa forma, podemos percorrer toda a nossa árvore de itens "orçáveis", de forma muito simples para calcular o valor.

C Para que o processamento do cálculo fosse mais rápido.