

Código confuso

O *Autoboxing* / *unboxing* pode ser confuso. Será que você desmistifica o código abaixo?

```
public classe TesteWrapper {  
  
    public static void main(String[] args){  
        Integer ref = Integer.valueOf("3");  
        ref++;  
        System.out.println(ref);  
    }  
}
```

O código compila e roda? Qual seria resultado?

Selecione uma alternativa

- A** Compila e roda, mas lança um `ArithmeticException`.
- B** Compila, roda e imprime um valor aleatório.
- C** Compila, roda e imprime 4.
- D** Não compila, pois não podemos incrementar uma referência.