

05

## O seu briefing

O que o seu briefing demanda? Ele ainda está alinhado à sua produção, ou precisa de reajustes? Nesse meio-tempo da produção, algo mudou radicalmente em comparação à sua ideia inicial?

Por fim, faça uma listagem de todas as necessidades do design gráfico do seu game. Analise jogos semelhantes. O que os HUDs, menus de pause e menus iniciais dele têm? Como são os logos? O que você pode trazer como referência para o seu projeto?