

02

Mapeando os passos do teste

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/android-teste-espresso-parte-2/archive/aula-2.zip>).

Faça um teste que garanta que os lances do leilão são atualizados quando recebe um lance. Para isso, crie primeiro a classe de teste para a tela de lances do leilão, em seguida, crie o teste que descreve esse comportamento.

Considere a técnica manual na qual o primeiro passo é interagir com o App manualmente e anotar o mapeamento do que precisa ser feito. Depois de anotar todo o mapeamento, faça esse mapeamento um comentário dentro do teste.