

≡ 06

## O bevel para bordas

Ao modelar é importante suavizar algumas bordas a fim de tornar o objeto mais harmônico.

Como o Bevel funciona para suavizar as bordas?

*Selecione uma alternativa*

**A** Adicionando linha de contenção no vertex selecionado, o que suaviza a borda.

**B** Adicionando linha de contenção na edge selecionada, o que suaviza a borda.

**C** Adicionando linha de contenção na face selecionada, o que suaviza a borda.