



## Variações temáticas

Nós estabelecemos a nossa versão básica de personagem, agora é interessante pensar em variações de skin, quando e como aplicá-las.

Por questão de simplificação de processos, o ideal é customizar só uma área do corpo (o tronco, normalmente), mas vamos criar de exemplo algumas variações mais complexas.

Depois de estabelecidos quais elementos vão ser alternáveis, precisamos definir quando serão. As skins adicionais podem ser destravadas com conquistas dentro do jogo, por meio de pagamento ou devido a eventos especiais, normalmente ligados a datas comemorativas. Uma versão natalina do mergulhador, por exemplo.



