

## Implementando comportamentos por estado

Modifique o código do `FutureBuilder` para que seja executada a ação esperada de acordo com o `ConnectionState` .

Para o nosso cenário, considere a apresentação do `CircularProgressIndicator` no estado `waiting` e da lista no `done` , para os demais estados não é necessário devolver um `Widget`.

O retorno padrão pode ser um `null` dado que não vai ser alcançado neste cenário atual, porém, dado que é um `Widget`, evite valores `null` para não apresentar um erro na tela. Em vídeo foi devolvido um `Text()` indicando um erro desconhecido (*Unknown error*).

Faça o teste e veja se é apresentado o comportamento esperado.

Após testar, verifique também o comportamento sem o `delay`.