

Usuários com Selectize

Transcrição

#Introdução

Nessa aula vamos voltar para a nossa página do jogo, a `principal.html`. Como implementamos o jogo até agora, ela sempre está usando o mesmo usuário fixo no nosso código. O que queremos agora é escolher qual usuário está jogando. Para tal usamos um simples elemento `<select>` no HTML:

Logo abaixo dos botões, mas antes do botão amarelo, adicionaremos:

```
<div class="select-usuarios">
  <select id="usuarios">
    <option value="Douglas">Douglas</option>
    <option value="Flavio">Flavio</option>
    <option value="Nico">Nico</option>
  </select>
</div>
```

E para realmente aparecer nas páginas devemos alterar um pouco o CSS pois a biblioteca *materialize* por padrão deixar o `select` invisível. Abrindo o arquivo `estilos.css` devemos adicionar:

```
.select-usuarios{
  display:inline-block;
}

#usuarios{
  display:block;
}
```

Alura Typer

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

19 palavras
10 segundos



O `select` aparece na página mas ainda temos o problema que os nomes estão fixos no código HTML. E se o nome do usuário não faz parte da lista? Ideal seria uma lista dinâmica onde o usuário pode adicionar novos nomes quando quiser!

O plugin Selectize

Para melhorar o nosso `select` usaremos um novo plugin: Selectize

<http://selectize.github.io/selectize.js/> (<http://selectize.github.io/selectize.js/>)

Esse plugin tem várias funções interessantes, por exemplo, para trabalhar com tags, mostrar contatos mais importantes, selects cascatas e muito mais. No nosso caso vamos usar um select dinâmico para adicionar novos usuários mais facilmente, O que *selectize* chama de *Single Input Select*.

O *Single Input Select* não só adiciona novos nomes como também filtra os nomes existentes.

O primeiro passo é baixar o plugin na página de Github:

<https://github.com/selectize/selectize.js/tree/master/dist> (<https://github.com/selectize/selectize.js/tree/master/dist>)

Você pode baixar os arquivos pelo site como apresentado no video ou baixar o ZIP [aqui](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/jquery-alura-typer-2/selectize.zip) (<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/jquery-alura-typer-2/selectize.zip>).

Ao extrair o ZIP você encontrará dois arquivos. O `selectize.js` copie para a pasta `public/js` e o arquivo `selectize.default.css` para a pasta `public/css/libs` do seu projeto.

Aplicando selectize

O próximo passo é importar o CSS e JavaScript. Aqui não há novidade, no arquivo `public/principal.html`, na seção dos imports CSS adicione (**antes do estilos.css**):

```
<!-- public/principal.html-->
<link rel="stylesheet" href="css/libs/selectize.default.css">
```

E no final da página importe o JavaScript:

```
<!-- public/principal.html-->

<script src="js/selectize.js"></script>
```

Agora falta ainda realmente associar o nosso elemento `<select>` no HTML com o plugin Selectize. Isso é feito através de um pequeno JavaScript que adicionaremos no arquivo `js/main.js`. Nele procure a função de inicialização (*document ready*) do jQuery e adicione:

```
//no main.js no final da função inicial do jQuery
$("#usuarios").selectize({
  create: true,
  sortField: 'text'
});
```

Repare que estamos buscando o nosso `select` pela id (`#usuarios`) para chamar a função `selectize`, já passando duas propriedades:

- `create` para permitir a criação de novos elementos
- `sortField` para permitir a ordenação

Alura Typer

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.



Melhorando a visualização

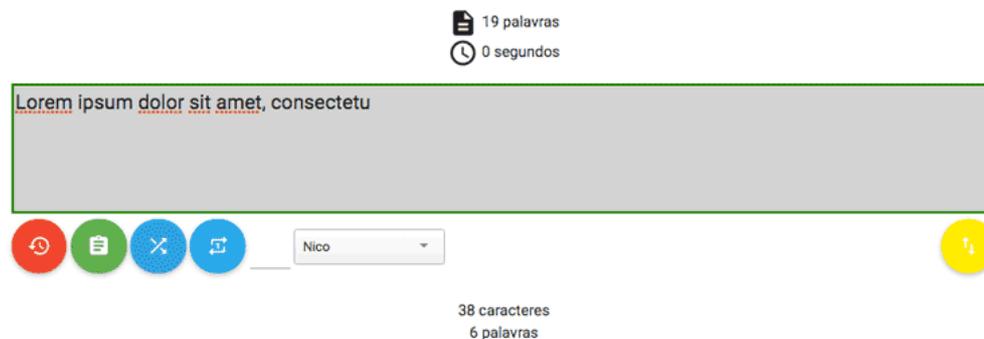
O `select` já está melhor e funcional, no entanto com pouco espaço disponível. Para tal é preciso adicionar uma nova classe no nosso arquivo `estilos.css` para alterar a largura do `select` :

```
.selectize-input {
  width: 150px;
  vertical-align: middle;
}
```

Isso faz com que o `select` possua um tamanho de 150px e se alinhe melhor com os botões.

Alura Typer

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.



Alterando o usuário do Jogo

O `select` está pronto, no entanto, ainda não alteramos o nome do jogador quando jogamos. O nome "Douglas" continua "preso" no código (que chamamos de *hardcoded*).

Ao abrir o arquivo `placar.js` podemos ver o "culpado" dentro da função `inserePlacar` :

```
var usuario = "Douglas";
```

Para alterar isso basta selecionar o select pegando o valor do input:

```
var usuario = $("#usuarios").val();
```

Isso já é o suficiente para escolher e adicionar o placar desses usuários na tabela!

Nesse vídeo vimos mais um plugin legal baseado no jQuery, mas o Selectize não para por aí! Vale explorar e testar os selects também!