

10

Arte-finalizando

Agora que você já sabe as etapas do processo de arte-finalização de personagem, é hora de pegar seu rascunho favorito e transformar no sprite do seu personagem-jogador!

O primeiro passo é o traço da arte-final da forma básica. É importante fazer esse traço mesmo que a sua versão final não tenha linhas de contorno, pois ajuda a planejar e definir os detalhes da imagem. Depois, o detalhamento da skin principal. Se quiser, pode deixar algumas variantes prontas. Por último, os testes com tons de cinza e com cores.