



05

Criando um produtor de EntityManager

O próximo passo é usar DI (injeção de dependências) em nosso `ProdutoDao`. Queremos pedir o `EntityManager` injetado. Mas como o `CDI` vai saber criar esse objeto? Crie um produtor para ele! Crie a nova classe dentro do pacote

`br.com.caelum.vraptor.producers`:

Lembre-se que o método produtor precisa ter a anotação `@Produces` e retornar o que ele está produzindo, neste caso um `EntityManager`.

Atenção: Não crie a classe produtora dentro do pacote `br.com.caelum.vraptor.util`, esse pacote é reservado e não é gerenciado pelo CDI.

Compartilhe a sua classe produtora aqui:

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO