

 10

O que aprendemos?

Nessa aula, você aprendeu:

- UX é uma sigla de Experiência de Usuário (*User Experience*);
- “Experiência” tem relação com vivência, sentimento, conhecimento;
- Usuário é quem usa, desde ser humano até um bichinho de estimação;
- Pensar no usuário é imprescindível para qualquer projeto.