

11

O que aprendemos?

Nesta aula, vimos:

- Como criar um novo projeto do tipo **Visual Basic** no Visual Studio
- Os componentes **Forms** e **Button**
- A função para geração de uma caixa de mensagem
- Como construir uma primeira aplicação que exibe uma mensagem após o clique em um botão
- As boas práticas na alteração das propriedades dos componentes
- A estrutura de diretórios de um projeto desenvolvido em Visual Studio