

Sobre modificações no prototype

A respeito da modificação do `prototype`, temos o seguinte código:

```
const scream1 = 'Leeroy Jenkins!';
String.prototype.shout = function() {
  alert(this);
};
const scream2 = 'Atheon, raid Boss!';
scream1.shout();
scream2.shout();
```

Sobre o código anterior, podemos afirmar que:

Selecione uma alternativa

- A** Apenas a chamada de `scream2.shout()` funcionará, pois a `string` foi criada antes da modificação de `String.prototype`.
- B** O código funcionará sem problema algum, pois qualquer modificação realizada no `prototype` é disponibilizada para todos os objetos daquele tipo, pois eles referenciam o mesmo `prototype`.
- C** A chamada de `scream1.shout()` não funcionará, pois a `string` foi criada antes da modificação de `String.prototype`.