



# CIVIL 3D DO ZERO



# PROJETO GEOMÉTRICO

**CRITÉRIOS DE PROJETO**



# CIVIL 3D DO ZERO



## CHECK LIST

Todo projeto geométrico deve seguir algumas premissas básicas. Essas premissas devem ser definidas antes de qualquer procedimento dentro do Civil 3D. A determinação dessas "regras de Projeto" é feita geralmente com base em Manuais e Normas, uma vez que cada órgão possui suas determinações. Em demais casos, usa-se dos conhecimentos técnicos para determinação de raios de curvas, largura de vias, superelevação etc. Nesse check list estão as principais regras/premissas que devem ser determinadas antes de qualquer projeto. É importante ressaltar que cada projeto tem sua particularidade e cabe a nós projetistas adequar o que for preciso.



# CIVIL 3D DO ZERO



## CHECK LIST

- Para Rodovias, o primeiro passo é a determinação da Classe da Rodovia. (Classe I, II, III, Classe I Plana, Classe I Ondulada etc.);
- Definição da largura das Vias;
- Definição dos raios mínimos de curvas horizontais;
- Definição dos comprimentos mínimos de tangentes entre curvas horizontais;
- Definição de raios mínimos e demais coeficientes de curvas verticais (K, e) etc.;
- Definição da inclinação transversal das vias;
- Definição da superelevação máxima.
- Definição da superlargura, caso haja.



# CIVIL 3D DO ZERO



## CHECK LIST

- Para loteamentos, segue-se geralmente o Plano Diretor Municipal. O mesmo diz sobre todas as premissas a serem seguidas de acordo com o Zoneamento Urbano.
- Para Rodovias tem-se os Manuais. Em caso de Vias Estaduais, cada DER costuma ter seu Manual próprio, caso contrário ele indicará um a ser seguido. Em caso de Rodovias Federais, segue-se os Manuais do DNIT, que podem ser localizados no seu site. Podemos citar dentre os demais o Manual de Projeto Geométrico de Rodovias Rurais.

Todos os manuais do DNIT podem ser encontrados nesse link:

<http://ipr.dnit.gov.br/normas-e-manuais/manuais>