



CIVIL 3D DO ZERO



PROJETO GEOMÉTRICO



CRITÉRIOS DE PROJETO





CIVIL 3D DO ZERO



CHECK LIST

Todo projeto geométrico deve seguir algumas premissas básicas. Essas premissas devem ser definidas antes de qualquer procedimento dentro do Civil 3D. A determinação dessas "regras de Projeto" é feita geralmente com base em Manuais e Normas, uma vez que cada órgão possui suas determinações. Em demais casos, usa-se dos conhecimentos técnicos para determinação de raios de curvas, largura de vias, superelevação etc. Nesse check list estão as principais regras/premissas que devem ser determinadas antes de qualquer projeto. É importante ressaltar que cada projeto tem sua particularidade e cabe a nós projetistas adequar o que for preciso.



CIVIL 3D DO ZERO



CHECK LIST

- Para Rodovias, o primeiro passo é a determinação da Classe da Rodovia. (Classe I, II, III, Classe I Plana, Classe I Ondulada etc.);
- Definição da largura das Vias;
- Definição dos raios mínimos de curvas horizontais;
- Definição dos comprimentos mínimos de tangentes entre curvas horizontais;
- Definição de raios mínimos e demais coeficientes de curvas verticais (K, e) etc.;
- Definição da inclinação transversal das vias;
- Definição da superelevação máxima.
- Definição da superlargura, caso haja.



CIVIL 3D DO ZERO



CHECK LIST

- Para loteamentos, segue-se geralmente o Plano Diretor Municipal. O mesmo diz sobre todas as premissas a serem seguidas de acordo com o Zoneamento Urbano.
- Para Rodovias tem-se os Manuais. Em caso de Vias Estaduais, cada DER costuma ter seu Manual próprio, caso contrário ele indicará um a ser seguido. Em caso de Rodovias Federais, segue-se os Manuais do DNIT, que podem ser localizados no seu site. Podemos citar dentre os demais o Manual de Projeto Geométrico de Rodovias Rurais.

Todos os manuais do DNIT podem ser encontrados nesse link:

<http://ipr.dnit.gov.br/normas-e-manuais/manuais>