

 04

O que aprendemos?

- ### O que aprendemos?
- Podemos usar um bloco `synchronized` dentro do outro.
 - Ao obter os recursos, pode acontecer um impasse (*interbloqueio*).
 - O impasse também é chamado **deadlock**.
 - Podemos evitar o impasse obtendo as chaves dos objetos na mesma ordem, em todos os threads.