

03

Ajudando o desenvolvedor

Nas metodologias ágeis é muito comum o designer ao entregar os layouts e fluxos para o desenvolvedor começar a trabalhar em melhorias no produto em que está participando. No caso do curso, o fluxo de pagamento é melhorado enquanto o desenvolvedor fica encarregado de desenvolver os layouts já implementados e testados com o usuário.



Por isso, o foco do designer não fica exclusivamente voltado para a melhoria apenas do produto. Enquanto o desenvolvedor atua para codificar o layout já feito, o designer deve ficar bem atento e ter uma comunicação ativa com o profissional de desenvolvimento para que os layouts sejam implementados da melhor maneira possível. Algumas dúvidas que podem surgir podem ser relacionadas a animações, interações, posicionamentos, diferentes tamanhos de dispositivos entre outros.

Para isso, é muito importante que o designer não deixe de lado o layout que entregou para focar em novas melhorias, ainda sim deve-se manter o foco para ajudar o desenvolvedor nessas questões. Um ótimo local para buscar ajuda em algumas dessas questões é o [Material Design](https://material.io/design/) (<https://material.io/design/>): lá ele dá uma explicação de diversas questões que envolvem o layout, como motion, diferentes tamanhos de dispositivos, transições e etc.