

02

Inserindo transações de despesa

Caso queira acessar o projeto com as alterações que foram realizadas na aula anterior, você pode baixar por meio [deste link](https://github.com/alura-cursos/financas-kotlin-parte2/archive/aula-6.zip) (<https://github.com/alura-cursos/financas-kotlin-parte2/archive/aula-6.zip>).

Com o nosso código refatorado, podemos implementar a feature para possibilitar a adição de despesa.

Configurando o listener para despesa

Logo após a implementação do listener do FAB de receita, chame o componente `lista_transacoes_adiciona_despesa`, então, implemente o evento de clique da mesma maneira como foi feito no componente `lista_transacoes_adiciona_receita`.

Dica: Nessa etapa pode fazer um copy and paste do `setOnClickListener()` do fab de receita.

Enviando o tipo para o Dialog

Após esse ajuste, faça com que a função `configuraDialog()` receba como primeiro parâmetro um `Tipo`, ou seja, dentro do listener do FAB de receita, envie o valor `Tipo.RECEITA` e no FAB de despesa o valor `Tipo.DESPESA`.

Note que nesse instante acontece um problema de compilação, pois a função `configuraDialog()` não recebe esse tipo de parâmetro. Em outras palavras, precisamos ajustá-la para que agora aceite.

Ajustando o Dialog para lidar com tipos diferentes

Sendo assim, na função `configuraDialog()` adicione o parâmetro do tipo `Tipo`. Em seguida, envie esse parâmetro para as seguintes funções:

- `configuraCampoCategoria()`
- `configuraFormulario()`

Inserindo informações de forma condicional

Então, dentro da função `configuraCampoCategoria()`, faça um `if expression` para pegar as categorias que vem do resource `array`.

Já na função `configuraFormulario()` faça um `if expression` para pegar o título baseando-se no resource `string`.

Definindo o tipo da transação

Ainda na função `configuraFormulario()` modifique o tipo da transação criada enviando o parâmetro do tipo `Tipo`.

Por fim, execute a App e veja tanto a receita como a despesa estão funcionando.

