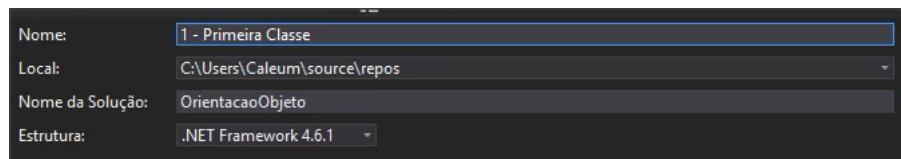


08

Mão na massa

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

1) Crie um novo projeto do tipo **Visual Basic** --> **Windows Desktop** --> **Aplicativo do Windows Forms (.NET Framework)**. Como nome da solução, digite **OrientacaoObjeto**, e em nome, digite **1 - Primeira Classe**:



2) Modifique o `Name` do `Form1` para `Frm_TelaPrincipal_01`, o `StartPosition` para `WindowsDefaultLocation` e `WindowState` para `Normal`.

3) Ao *Form*, adicione um *Label*, com `Name` `Lbl_Principal` e um *Button*, com `Name` `Btn_Acao`.

4) Sempre lembrando que a propriedade `Text` será modificada não diretamente na janela de propriedades, mas sim na sub-rotina `New` do formulário. Então, modifique o `Text` do formulário, do *Label* e do *Button*:

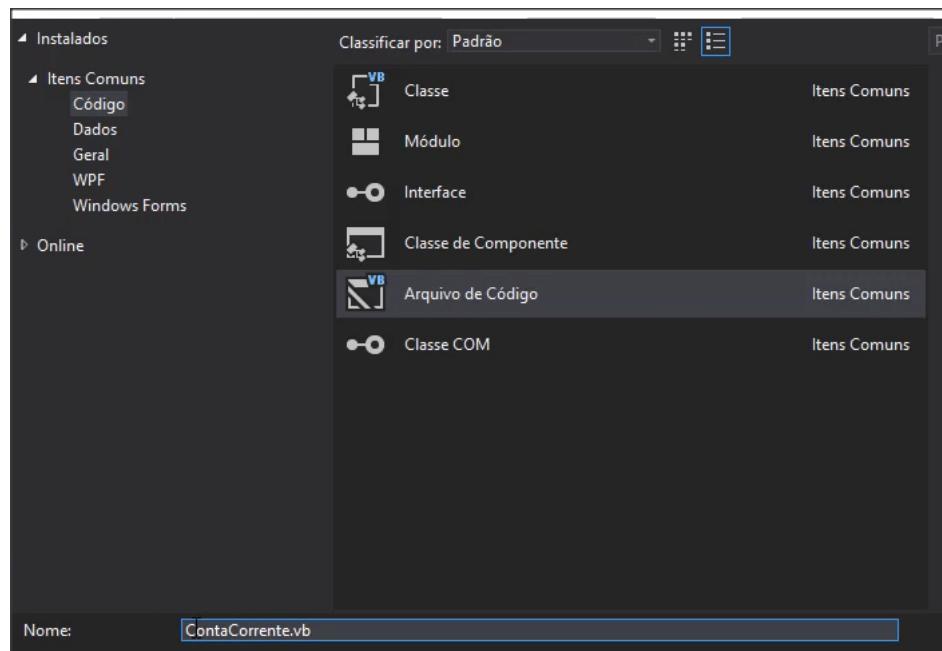
```
Public Sub New()

    ' Esta chamada é requerida pelo designer.
    InitializeComponent()
    ' Adicione qualquer inicialização após a chamada InitializeComponent().

    Me.Text = "1 - Primeira Classe"
    Lbl_Principal.Text = "1 - Primeira Classe"
    Btn_Acao.Text = "Clique aqui"

End Sub
```

5) Sobre o nome do projeto **1**, clique com o botão da direita do mouse e escolha a opção **Adicionar** --> **Novo Item**. Em **Itens Comuns**, escolha **Arquivos de Código** e dê o nome **ContaCorrente.vb**:



6) Neste novo arquivo, implemente a estrutura de uma conta corrente, como mostrado abaixo:

```
Class ContaCorrente
```

```
    Dim Titular As String
    Dim Agencia As Integer
    Dim Conta As Integer
    Dim Saldo As Double
```

```
End Class
```

7) Voltando ao formulário principal, dê um duplo clique sobre o botão e no código da sua rotina, crie a contas corrente:

```
Private Sub Btn_Acao_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_Acao.Click
    Dim ContaCorrente1 As New ContaCorrente
End Sub
```

Assim declaramos a estrutura da conta corrente 1 para receber suas propriedades.

8) O código do formulário ficará assim:

```
Public Class Frm_Principal_01
    Public Sub New()
        ' Esta chamada é requerida pelo designer.
        InitializeComponent()
        ' Adicione qualquer inicialização após a chamada InitializeComponent().
        Me.Text = "1 - Primeira Classe"
        Lbl_Principal.Text = "1 - Primeira Classe"
        Btn_Acao.Text = "Clique aqui"
```

```
End Sub

Private Sub Btn_Acao_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_Acao.Click
    Dim ContaCorrente1 As New ContaCorrente
End Sub

End Class
```