

Praticidade para polygroups

Sabemos que a utilização de polygroups é de extrema importância dentro do workflow no zbrush para criação de projetos mais otimizados e com qualidade.

Tendo isso em mente, qual o conjunto de atalho para criação de um polygroup a partir de uma máscara já existente?

Selecione uma alternativa

A A combinação de atalho é **Ctrl + X**

B A combinação de atalho é **Ctrl + I**

C A combinação de atalho é **Ctrl + W**