

04

## Formas de customização

Ao importarmos a biblioteca **Material UI** para o projeto conseguimos criar componentes que tem uma estilização padrão e dessa forma a prototipação de nossas telas fica muito mais simples e não precisamos nos preocupar com a criação de CSS.

Apesar disso esses componentes tem uma API que podemos usar para alterar pequenas partes do estilo deles. Como é feita a utilização dessa API?

*Selezione uma alternativa*

**A** Conseguimos customizar esses componentes ao alterarmos o `state` deles e com isso temos uma série de funcionalidades que podemos usar.

**B** Passamos parâmetros para os componentes do *Material UI* a partir das propriedades do objeto.

**C** Por ser uma biblioteca completa o *Material UI* expõe uma série de funções junto com os componentes para que possam ser customizados