

Modelos e a fábrica de formulários

Transcrição

[00:00] Na aula passada vimos como criar um formulário, criar e alterar rotas, criar controles e juntamos os três para fazer uma página web acessível, o nosso formulário de cadastro de produto, esse que está na nossa tela.

[00:14] Mas e para ver os dados do formulário no controlador? Atualmente nós só recebemos o formulário, manda uma mensagem e é isso.

[00:22] Nós só precisamos conseguir acessar o formulário que enviamos e para isso, vamos usar o controle de injeção de dependências que está disponível no Play somente a partir da versão 2.4, por isso que estamos usando a versão 2.5.

[00:38] Vamos usar o CDI para obter um objeto do Play que facilita o acesso aos parâmetros de uma requisição que é uma fábrica de formulários ou form factory, para isso, nós só precisamos injetar o form factory no controller e utilizar para acessar os parâmetros que quisermos.

[00:56] Então vamos lá, “@Inject” do javax inject, “private FormFactory” do play.data, eu vou chamar aqui de “formularios”, viemos aqui no salvaNovoProduto e vamos pegar um formulário da nossa fábrica de formulários.

[01:16] Viemos aqui, “formularios.form”, estamos pegando um formulário da nossa fábrica e vamos atribuir os dados dele, vamos relacionar esse formulário à request, então “bindFromRequest” sem argumento nenhum, guardamos isso em uma variável, chama de “formulario”.

[01:37] Para pegar um campo do formulário que enviamos, basta fazer formulario.get onde passamos aqui o campo que quisermos, no caso queremos o título do produto, então título eu vou guardar aqui em uma string título e vamos passar aqui “formulário recebido para o produto” e o nome do produto, + título.

[02:07] Vamos ver como é que ficou? Eu vou vim aqui, atualizar a nossa página e vou mandar um formulário só com o título porque é o único campo que estamos lendo, então produto “Livro de Play”, vamos enviar, olha só, formulário recebido para o produto Livro de Play.

[02:28] Agora que temos acesso ao formulário e aos dados do formulário, seria legal que pudéssemos juntar esses dados em um único objeto, em um modelo, por exemplo, um modelo de produto.

[02:42] Então, vamos criar esse modelo, eu vou dar um “Ctrl + N” aqui, criar uma nova classe e eu vou colocá-la no pacote models, eu vou chamar ela de “Produto” e vamos colocar aqui os campos que pusemos no formulário.

[03:00] Quais eram os campos? Eram título, código, tipo. Então, “private string titulo”, vamos querer também um código, vamos querer um tipo, vamos querer a descrição do produto e vamos querer um preço que é um double.

[03:28] Fazer aqui os getters e setters, então, ggas, generate getters and setters, seleciona tudo, ok, agora o nosso modelo está pronto. Vamos armazenar os dados daquele formulário dentro do modelo.

[03:46] Para fazer isso, podemos pegar os campos aqui, título, tipo e vamos atribuindo ao nosso modelo todos esses campos, então eu vou gerar aqui um novo produto, new Produto, vou guardar ele em uma variável e eu vou dar produto.settipo e settitulo, produto.settitulo.

[04:20] Agora temos um modelo bonitinho, com todos os dados mas, assim, toda vez que quisermos popular um produto, vamos ter que ficar pegando os dados do formulário, mandando de volta pro produto. Parece chato, parece e é.

E o Play tem um sistema que facilita a nossa vida para isso.

[04:40] Nós não precisamos fazer toda essa atribuição, podemos pegar um formulário que é direto um formulário de produto. Vamos ver como é que se faz isso? Eu vou remover toda essa parte aqui e eu vou tirar essa variável do formulário. O que fazemos? Falamos que esse formulário é um formulário do tipo produto, passando aqui a classe do produto e quando atribuimos aqui, ele vai ter um formulário do tipo produto, form produto.

[05:15] Agora, para pegar os dados desse produto, nós não precisamos fazer `formulario.gettitulo`, podemos simplesmente fazer `formulario.get` e isso retorna um produto, então agora temos o `produto.gettitulo` direto sem precisar fazer atribuição nenhuma com string nenhuma.

[05:38] Vamos testar só para garantir que está tudo certo, eu vou criar aqui o livro de play 2.5 já que estamos usando injeção de dependências. Então vamos enviar aqui, cadastrar, livro de play 2.5 com a lógica nova.

[05:58] Aprendemos a criar um modelo e atribuir os dados desse formulário direto no modelo sem quase trabalho nenhum, com duas linhas de código. Mas ainda tem um problema, o produto não está sendo gravado em lugar nenhum, enviamos o formulário, lê o produto, imprime na tela e ele some.

[06:15] Na próxima aula, vamos aprender a configurar um banco de dados MySQL e salvar o nosso modelo em um banco.