

 08

## Adicionando outros arquivos

Aprendemos que por padrão o **webpack** só entende arquivos JavaScript. O que devemos fazer para que ele possa "entender" outras extensões de arquivos como **.css** e **imagens**.

*Selecione uma alternativa*

**A** Devemos configurar os plugins do webpack, pois eles são os responsáveis pela conversão de arquivos.

**B** Devemos configurar o `entry point` para receber o arquivo javascript que vai ser responsável por iniciar a aplicação e assim converter em módulos válidos.

**C** Devemos instalar e configurar os `loaders`, são eles que irão converter os arquivos em módulos válidos.