

Pensando sobre vetores

Para fazermos os inimigos seguirem a nave controlada pela pessoa que está jogando, utilizamos vetores para calcular qual a direção e a distância entre cada um desses objetos. Vimos que precisamos diminuir o tamanho do vetor calculado para termos um maior controle sobre o deslocamento desses Inimigos.

Qual a operação foi feita para diminuirmos o tamanho desses vetores e qual o nome que se dá para essa etapa?

Selecione uma alternativa

- A** Para diminuirmos o tamanho de um vetor, dividimos ele pelo número igual ao seu próprio tamanho, que nos dará um vetor resultante igual a 1. Para essa operação, damos o nome de normalização.
- B** A operação que diminui o tamanho de um vetor é chamada de normalização. Essa operação nós devolve um novo vetor de tamanho 1 sempre que executamos ela.
- C** O tamanho de um vetor pode ser modificado quando realizamos divisões ou multiplicações com ele. Como queremos que o inimigo de mova em passos menores, multiplicamos ele por um valor menor do que zero. Essa operação é chamada de normalização.