



O que aprendemos?

Nesse curso aprendemos sobre o universo dos design systems e como criar o nosso próprio dentro do programa do Figma. Na primeira aula vimos um pouco sobre o contexto dos design systems, conhecendo quais seus objetivos e vendo referências. Ainda nessa aula fizemos um roteiro de construção do design system e, por fim, incluímos a parte de princípios do sistema dentro do Figma.

Na segunda aula começamos a popular o design system com os átomos (*princípios de design*). Incluímos cores, tipografia, sombras, grids e espaçamentos. Na terceira aula continuamos incluindo esses princípios de design e foram inseridos os elementos de imagens, ilustrações e ícones.

Na quarta aula foi o momento de incluir as moléculas no design system usando componentes locais do Figma. Foram incluídos botões, cards, inputs de texto, itens de navegação e teclados. Por fim, na última e quinta aula, realizamos um refinamento do design system em geral; incluímos a parte de organismos utilizando bastante a ferramenta do auto-layout; aprendemos a trabalhar no Figma separando por telas e de forma colaborativa e aprendemos a realizar o handoff das telas finais para o desenvolvedor.

Espero que aproveite o conteúdo deste curso e qualquer dúvida me procure no fórum. Bons estudos e até os próximos cursos!