

Mãos na massa

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

1) Abra a classe `GerenciadorBonificacao` e apague os dois métodos `Registrar` :

```
Public Sub Registrar(Gerente As Gerente)
    _totalBonificacao += Gerente.GetBonificacao()
End Sub

Public Sub Registrar(Diretor As Diretor)
    _totalBonificacao += Diretor.GetBonificacao()
End Sub
```

2) No lugar das linhas excluídas, inclua somente um método, que recebe um `Funcionario` como parâmetro:

```
Public Sub Registrar(Funcionario As Funcionario)
    _totalBonificacao += Funcionario.GetBonificacao()
End Sub
```

3) Na sua classe `Funcionario` , apague o seu construtor e a propriedade `cargo` , se ainda existirem.

4) No método `GetBonificacao()` , adicione a diretiva `Overridable` :

```
Public Overridable Function GetBonificacao() As Double
    Return salario * 0.1
End Function
```

5) Na classe `Diretor` , inclua a herança, apague todas as propriedades da classe e sobrescreva o método `GetBonificacao()` , deixando a classe como abaixo:

```
Namespace Classes.Funcionarios

    Public Class Diretor
        Inherits Funcionario

        #Region "PROPRIEDADES"

        #End Region

        #Region "CONSTRUTORES"

        #End Region

        #Region "MÉTODOS"
        Public Overrides Function GetBonificacao() As Double
            Return (salario * 1) + MyBase.GetBonificacao()
        End Function
    End Class
End Namespace
```

```
#End Region
```

```
End Class
```

```
End Namespace
```

6) Faça o mesmo na classe `Gerente`, insira a herança com a classe `Funcionario`, apague todas as propriedades e sobrescreva o método `GetBonificacao()`, deixando a classe como abaixo:

```
Namespace Classes.Funcionarios
```

```
Public Class Gerente
```

```
Inherits Funcionario
```

```
#Region "PROPRIEDADES"
```

```
#End Region
```

```
#Region "CONSTRUTORES"
```

```
#End Region
```

```
#Region "MÉTODOS"
```

```
Public Overrides Function GetBonificacao() As Double
```

```
Return salario * 0.1
```

```
End Function
```

```
#End Region
```

```
End Class
```

```
End Namespace
```

7) No formulário principal `Frm_Principal`, inclua dois novos botões, com `Name` `Btn_TestaHeranca` e `Btn_ClasseBase`.

8) No código fonte do formulário principal, na sub-rotina `New()`, inicialize as propriedades `Text` dos botões recém-adicionados:

```
Btn_TestaHeranca.Text = "Clique aqui para testar herança"
```

```
Btn_ClasseBase.Text = "Executa exemplo classe Base"
```

9) No clique do botão `Btn_TestaHeranca`, instancie um diretor e dois funcionários, atribua seus salários e imprima as suas bonificações:

```
Private Sub Btn_TestaHeranca_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_TestaHeranca.Click
```

```
Dim vDiretor As New Diretor()
```

```
Dim vFuncionario As New Funcionario()
```

```
Dim vDiretorFuncionario As New Funcionario()
```

```
vDiretor.salario = 10000
```

```
vFuncionario.salario = 10000
```

```
vDiretorFuncionario = vDiretor
```

```
Dim vSaida As String = ""
```

```
vSaida = "A bonificacao de vDiretor é " + vDiretor.GetBonificacao().ToString + vbCrLf
vSaida += "A bonificacao de vFuncionario é " + vFuncionario.GetBonificacao().ToString + vbCrLf
vSaida += "A bonificacao de vDiretorFuncionario é " + vDiretorFuncionario.GetBonificacao().ToStr
```

```
MsgBox(vSaida)
```

```
End Sub
```

10) No clique do botão `Btn_ClasseBase`, instancie um diretor, atribua seu salário e imprima sua bonificação:

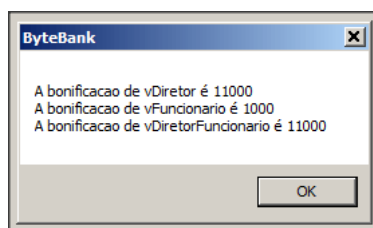
```
Private Sub Btn_ClasseBase(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_ClasseBase.Click
```

```
Dim vDiretor As New Diretor()
vDiretor.salario = 10000
```

```
MsgBox("A bonificação do diretor é: " + vDiretor.GetBonificacao().ToString)
```

```
End Sub
```

11) Salve e execute a aplicação. Ao clicar no botão **Clique aqui para testar a herança**, você verá o seguinte resultado:



12) Por fim, clique no botão **Executa exemplo classe Base** e veja o resultado:

