

10

Mão na massa

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

1) Abra a classe `GerenciadorBonificacao` e apague os dois métodos `Registrar`:

```
Public Sub Registrar(Gerente As Gerente)
    _totalBonificacao += Gerente.GetBonificacao()
End Sub

Public Sub Registrar(Diretor As Diretor)
    _totalBonificacao += Diretor.GetBonificacao()
End Sub
```

2) No lugar das linhas excluídas, inclua somente um método, que recebe um `Funcionario` como parâmetro:

```
Public Sub Registrar(Funcionario As Funcionario)
    _totalBonificacao += Funcionario.GetBonificacao()
End Sub
```

3) Na sua classe `Funcionario`, apague o seu construtor e a propriedade `cargo`, se ainda existirem.

4) No método `GetBonificacao()`, adicione a diretiva `Overridable`:

```
Public Overridable Function GetBonificacao() As Double
    Return salario * 0.1
End Function
```

5) Na classe `Diretor`, inclua a herança, apague todas as propriedades da classe e sobrescreva o método `GetBonificacao()`, deixando a classe como abaixo:

```
Namespace Classes.Funcionarios

    Public Class Diretor
        Inherits Funcionario

        #Region "PROPRIEDADES"

        #End Region

        #Region "CONSTRUTORES"

        #End Region

        #Region "MÉTODOS"
            Public Overrides Function GetBonificacao() As Double
                Return (salario * 1) + MyBase.GetBonificacao()
            End Function
        #End Region
    End Class
End Namespace
```

```
#End Region
```

```
End Class
```

```
End Namespace
```

6) Faça o mesmo na classe `Gerente`, insira a herança com a classe `Funcionario`, apague todas as propriedades e sobrescreva o método `GetBonificacao()`, deixando a classe como abaixo:

```
Namespace Classes.Funcionarios
```

```
Public Class Gerente
    Inherits Funcionario
```

```
#Region "PROPRIEDADES"
```

```
#End Region
```

```
#Region "CONSTRUTORES"
```

```
#End Region
```

```
#Region "MÉTODOS"
```

```
    Public Overrides Function GetBonificacao() As Double
        Return salario * 0.1
    End Function
```

```
#End Region
```

```
End Class
```

```
End Namespace
```

7) No formulário principal `Frm_Principal`, inclua dois novos botões, com Name `Btn_TestaHeranca` e `Btn_ClasseBase`.

8) No código fonte do formulário principal, na sub-rotina `New()`, inicialize as propriedades `Text` dos botões recém-adicionados:

```
Btn_TestaHeranca.Text = "Clique aqui para testar herança"
Btn_ClasseBase.Text = "Executa exemplo classe Base"
```

9) No clique do botão `Btn_TestaHeranca`, instancie um diretor e dois funcionários, atribua seus salários e imprima as suas bonificações:

```
Private Sub Btn_TestaHeranca_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_TestaHeranca.Click
    Dim vDiretor As New Diretor()
    Dim vFuncionario As New Funcionario()
    Dim vDiretorFuncionario As New Funcionario()

    vDiretor.salario = 10000
    vFuncionario.salario = 10000
```

```

vDiretorFuncionario = vDiretor

Dim vSaida As String = ""

vSaida = "A bonificacao de vDiretor é " + vDiretor.GetBonificacao().ToString + vbCrLf
vSaida += "A bonificacao de vFuncionario é " + vFuncionario.GetBonificacao().ToString + vbCrLf
vSaida += "A bonificacao de vDiretorFuncionario é " + vDiretorFuncionario.GetBonificacao().ToString

MsgBox(vSaida)

End Sub

```

- 10) No clique do botão `Btn_ClasseBase`, instancie um diretor, atribua seu salário e imprima sua bonificação:

```

Private Sub Btn_ClasseBase(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_ClasseBase.Click

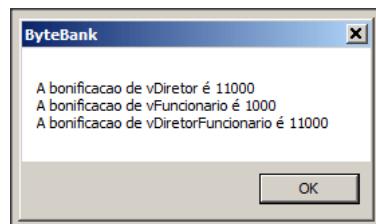
    Dim vDiretor As New Diretor()
    vDiretor.Salario = 10000

    MsgBox("A bonificação do diretor é: " + vDiretor.GetBonificacao().ToString)

End Sub

```

- 11) Salve e execute a aplicação. Ao clicar no botão **Clique aqui para testar a herança**, você verá o seguinte resultado:



- 12) Por fim, clique no botão **Executa exemplo classe Base** e veja o resultado:

