

 10

O que aprendemos?

Nessa aula você:

- conheceu a classe `HttpClient` e a utilizou para enviar requisições HTTP de dentro de uma aplicação C#
- isolou o código de consumo da API numa classe de serviço
- configurou sua aplicação Web para injetar um objeto dessa classe sempre que um controlador precisasse
- conheceu a interface `IHttpClientFactory`
- descobriu um pacote com extensões para facilitar a serialização e desserialização de objetos:

`Microsoft.AspNet.WebApi.Client`