

02

O desenvolvedor inspirado

Paulo é o novo estagiário da Caelum. Em um dia de inspiração, encontrou o seguinte código em um projeto que, embora crítico, está funcionando sem nenhum bug relatado há anos:

```
class Conta:

    def __init__(self, numero, saldo, limite):
        self.__numero = numero
        self.__saldo = saldo
        self.__limite = limite
        self.__tarifaTransferencia = 8.0

    def saca(self, valor):
        if valor < (self.__saldo + self.__limite):
            self.__saldo -= valor
            print("Saque efetuado.")
        else:
            print("Saldo insuficiente.")

    def transfere(self, valor, destino):
        valorTotal = valor + self.__tarifaTransferencia

        if valorTotal < (self.__saldo + self.__limite):
            self.__saldo -= valorTotal
            destino.deposita(valor)

            print("Transferência efetuada.")
        else:
            print("Saldo insuficiente.")

    # outros métodos omitidos...
```

Como líder técnico da empresa, você precisa inspecionar as modificações que Paulo fez na classe anterior e ajudá-lo no desenvolvimento profissional. Analise o código do Paulo:

```
class Conta:
    def __init__(self, numero, saldo, limite):
        self.__numero = numero
        self.__saldo = saldo
        self.__limite = limite
        self.__tarifaTransferencia = 8.0

    #NOVO MÉTODO AQUI
```

```
def temSaldoDisponivelPara(self, valor):  
    return valor < (self.__saldo + self.__limite)  
  
def saca(self, valor):  
  
    if self.temSaldoDisponivelPara(valor):  
        self.__saldo -= valor  
        print("Saque efetuado.")  
    else:  
        print("Saldo insuficiente.")  
  
def transfere(self, valor, destino):  
  
    valorTotal = valor + self.__tarifaTransferencia  
  
    if self.temSaldoDisponivelPara(valorTotal):  
  
        self.__saldo -= valorTotal  
        destino.deposita(valor)  
  
        print("Transferência efetuada.")  
    else:  
        print("Saldo insuficiente.")
```

A

Paulo criou mais complexidade ao projeto ao adicionar mais métodos na classe.



C

Paulo pode melhorar ainda mais o código.



Correto! Embora o método criado evite a duplicação de códigos, ele não será chamado por nenhuma outra classe do sistema. Logo, não faz sentido deixá-lo público e expô-lo na interface pública da classe.

C

Paulo não deveria mexer em código que já funciona.



D

Paulo fez uma modificação que não influenciou nem positivamente nem negativamente no projeto.



PRÓXIMA ATIVIDADE