

Para saber mais: Ethan Becker

Ethan Becker é um animador americano que tem um canal bastante interessante no YouTube. Ele assume uma persona bastante caricata e exagerada que pode não ser do gosto de todo mundo, mas as dicas que ele tem para passar são bastante valiosas e diretas, principalmente para quem tem o interesse de se profissionalizar nos mercados de ilustração, animação e desenvolvimento visual/concept art.

No vídeo abaixo, infelizmente disponível somente em inglês com legendas, ele discute sobre a importância do uso de referências tanto para desenvolvimento de estilo pessoal quanto para uso profissional dentro de um estúdio ou projeto.



Ele divide a busca de referências em três etapas diferentes, que podem ser lidas como escolhas gráficas (tipos de linha de contorno e escolhas relativas ao acabamento e arte-final), linguagem de formas (em inglês, shape design: características de distorção estrutural das formas como estilizações anatômicas) e gênero narrativo (qual é o clima da ilustração. Terror, aventura, comédia, etc.).

Vamos experimentar? Separe três referências que você goste, uma para cada etapa indicada, e crie uma ilustração que junte todas essas referências. A chave aqui é aprender a se inspirar em não apenas um artista, mas em diversos simultaneamente. Você é o que você consome, e quanto maior for o seu repertório de referências, melhores podem ser os seus desenhos!