

13

O que aprendemos?

O que aprendemos nessa aula:

- código repetido é um risco para o negócio
- crie uma camada de serviços para separar as funcionalidades de sua aplicação (Service Layer)
- minimize a alteração de código que está pronto (fechado) mas garanta que seu projeto continue estensível (aberto); esse é o terceiro princípio S.O.L.I.D. e é chamado de **Open/Closed Principle**
- o padrão Decorator é utilizado para aplicar o OCP na prática: uma nova classe é criada que apenas decora uma existente