

 03

Usando máscaras

Aprendemos na aula a ferramenta de máscara no Adobe XD. O que ela é?

Selecione uma alternativa

A A máscara é uma caixa delimitadora onde os elementos ficam contidos um no outro.

B A máscara é uma outra nomenclatura para o wireframe da interface

C A máscara é uma maneira de organizar as sessões de uma página

D A máscara é a aparência final da interface antes de ser implementada pelo desenvolvedor.