

Resumo

Transcrição

Vamos fazer uma revisão da aula que acabamos de ver. Nós criamos a funcionalidade do login. Nós começamos construindo a tela.

Geramos o arquivo `login.html`, dentro dele usamos as tags `<ion-view>`, `<ion-header-bar>` e `<ion-content>`. No `content`, nós construímos um formulário com os inputs para e-mail e senha. Quando o usuário clicar no botão "Entrar", será feito o `submit` do formulário.

Criamos também a controller `LoginController` do zero e colocamos várias funcionalidades dentro. Com o objeto `login`, podemos receber os dados da tela. Adicionamos a função `realizarLogin()`, usando quando o usuário é submetido. Quando ele chega nessa função, será criado um objeto chamado `dadosDoLogin`, que popula o e-mail e a senha para fazer o envio para Back-End. Com o objeto pronto, criamos um serviço `realizarLogin` no arquivo `service.js`. E ficamos com três serviços.

O resultado do serviço será pego no `controllers.js`, a partir do `then` da seguinte linha:

```
CarroService.realizarLogin(dadosDoLogin).then(function(dados){
  $state.go('listagem');

}, function(erro){
  $ionicPopup.alert({
    title : 'Opa!',
    template : 'Email ou senha incorretos.'
  })
})
```

Quando tiver sucesso, mandaremos o usuário para `listagem`. Se tivermos erro, será visualizado um pop-up com uma mensagem.

Lembrando que `listagem` é o nome da rota que adicionamos no `routes.js`.

Agora que criamos a funcionalidade de login, a nossa aplicação está mais segura. Nem todo usuário poderá fazer o agendamento do *test drive*.