

O que aprendemos?

Neste capítulo, progredimos solucionando nossos problemas e aprendemos bastante:

`SignInManager::ExternalSignIn :`

- Para fazer o login do usuário, após obtermos as informações de login externa, usamos o método `SignInManager::ExternalSignIn`.

`UserManager.AddLogin :`

- Vimos que a forma de autenticação do usuário e sua identidade são tratados de forma separada. Devemos usar o método `UserManager.AddLogin` para associar um Login com um usuário.

Claims:

- Os provedores de autenticação externa nos oferecem informações de nosso usuário por meio de uma coleção de declarações - as claims.

`LoginInfo.ExternalIdentity.NameClaimType :`

- Podemos obter a chave da claim que representa o nome do usuário à partir da propriedade `NameClaimType` em `LoginInfo.ExternalIdentity`.