

Configurações importantes

Transcrição

Em ambos os modos, gráfico e texto, um *setup* inicial é necessário. Então, abrimos o terminal do Raspberry PI e digitamos:

```
sudo raspi-config
```

O **raspi-config** é justamente um script que faz a configuração inicial do nosso Raspberry PI. Mas tome cuidado com o comando **sudo**, que permite executar comandos e programas com privilégios de administrados (*root*).

Executado o comando, a seguinte tela será apresentada:

Expandindo o filesystem

Vamos falar aqui das principais opções apresentadas. A **primeira opção** é para **expandir o filesystem**, mas o que isso significa? Quando a imagem é instalada no SD Card, ela é inteiramente copiada. O tamanho do cartão, seu espaço, é alocado conforme o tamanho da imagem (aproximadamente 4 GB), resumindo, se temos um cartão de 16 GB, seu tamanho será visto como 4 GB, mesmo tamanho da imagem do Raspbian. Mas vamos ficar sem utilizar o espaço restante? Claro que não, por isso utilizamos essa opção. Então um reparticionamento será feito, e após isso, é aconselhado que o Raspberry PI seja reiniciado, selecionando a opção **Finish** e logo em seguida **Yes**. Dessa forma, garantimos que todo o espaço disponível no SD Card será alocado, portanto é muito importante sempre utilizar esta opção.

Boot Options

Outra opção que falaremos aqui é a **terceira, Boot Options**, e iremos destacar as sub-opções **B1** e **B3**. Nesse momento é hora de decidir como o Raspberry PI será utilizado, **B1** é para utilizá-lo em modo texto, então a parte gráfica não será inicializada, carregada, e **B3** a interface gráfica será carregada automaticamente após a inicialização do Raspberry PI. Nessas opções, é necessário se logar no sistema, para automaticamente o usuário **pi** ser logado, você pode escolher as variações, **B2** ou **B4**, para modo texto e modo gráfico, respectivamente.

Memória destinada à GPU

Ainda temos as **opções avançadas**, de número 9, e destacaremos a sub-opção **A3** e **A4**.

Primeiro a **A3, Memory Split**. O Raspberry PI possui um processador gráfico (**GPU - Graphics Processing Unit**, ou **Unidade de Processamento Gráfico**) e o seu processador normal. Esses dois processadores precisam de memória para trabalhar, mas só temos apenas uma fonte de memória (no modelo mais novo, 1 GB). E é nessa opção que configuramos quanto de memória será destinada para a **GPU**, caso você tenha escolhido o modo texto, você pode colocar o número **0** nesta opção, senão, iremos utilizar 32 MB, que já é um número suficiente para as funções básicas. Dependendo do número de programas que você tenha, pode ser que seja preciso mais ou menos memória, mas o importante é que agora sabemos onde ajustar essa quantidade.

