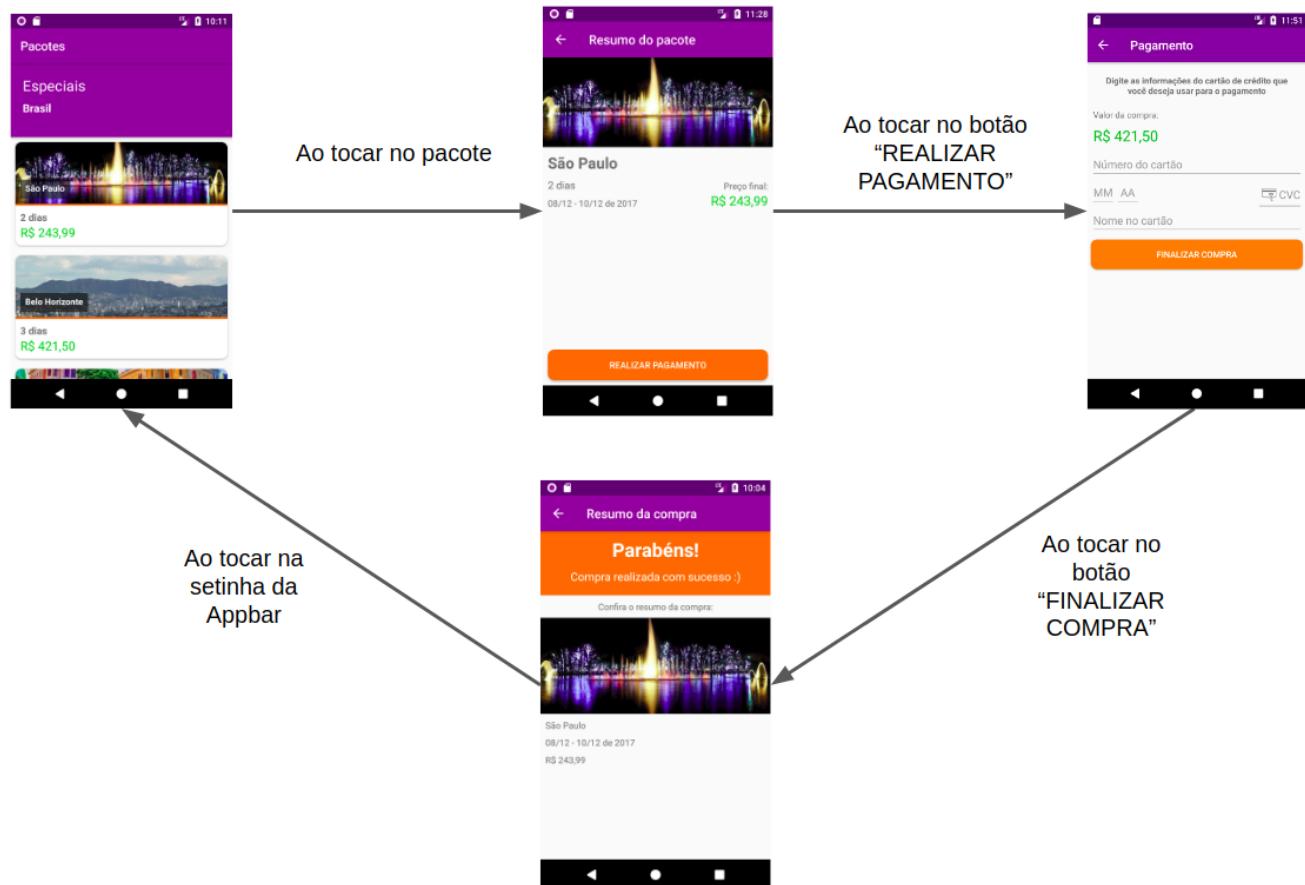


02
Implementando o fluxo inicial

Caso precise do projeto com as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/android-alura-viagens-parte-2/archive/aula-4.zip>).

Agora que temos todas as telas implementadas, podemos começar com a implementação do fluxo de uso da App:



Inicialmente, faremos com que a nossa App abra as demais Activities somente por meio dos eventos solicitados pelo cliente. Considere então as seguintes regras para chamar as Activities de acordo com o contexto e evento:

- `ListaPacotesActivity` para `ResumoPacoteActivity` : clique do item da `ListView` .
- `ResumoPacoteActivity` para `PagamentoActivity` : clique do botão **Realizar pagamento**.
- `PagamentoActivity` para `ResumoCompraActivity` : clique do botão **Finalizar compra**.

Ao adicionar todas as chamadas, teste a App e veja se o fluxo inicial funciona como esperado.