

## Contexto das arrows functions

Um programador de Javascript decidiu criar uma abstração de um relógio em seu código, através da classe `Relogio`. A ideia é a seguinte: assim que ele instanciar essa classe, deve ser exibida no console a quantidade de segundos a partir da sua criação. Aprendemos que o `constructor` é chamado toda vez que instanciamos objetos de uma classe:

```
class Relogio {  
  
  constructor() {  
    this._segundos = 0;  
  
    setInterval(function () {  
      console.log(++this._segundos);  
    }, 1000);  
  }  
}  
  
var relógio = new Relogio();
```

O problema é que a mensagem exibida no console é `NaN` (*Not a Number*) e não os segundos desde que o relógio foi instanciado.

Encontre o erro deste código e pense em uma solução, utilizando o que aprendemos neste capítulo, para que o relógio se comporte como o esperado.