

Mãos na Massa: A primeira janela

Mãos na Massa: A primeira página

Vamos começar nossa aplicação Electron carregando uma primeira página. Faça o exercício [inicial](https://cursos.alura.com.br/course/electron/task/26079) (<https://cursos.alura.com.br/course/electron/task/26079>) caso você ainda não tenha feito, para que o seu projeto esteja com todas as dependências instaladas corretamente.

A partir daí, vamos começar!

1- Em seu `main.js`, importe os dois submódulos do Electron que vamos utilizar, o `app` e a `BrowserWindow`:

```
//main.js
const { app, BrowserWindow } = require('electron');
```

2- Com eles em mãos, vamos escutar o evento de `ready` no `app`, para só começemos a utilizar o electron depois da aplicação estar carregada e pronta. Aproveite e adicione também uma mensagem de aplicação iniciada no console:

```
//main.js
const { app, BrowserWindow } = require('electron');

app.on('ready', () => {
  console.log('Aplicação Iniciada')
});
```

3- Dentro do evento de `ready`, vamos criar nossa primeira janela utilizando o `BrowserWindow`. Vamos configurá-la para que ela tenha um tamanho de 600x400:

```
//main.js
const { app, BrowserWindow } = require('electron');

app.on('ready', () => {
  console.log('Aplicação Iniciada')
  let mainWindow = new BrowserWindow({
    width: 600,
    height: 400
  });
});
```

4- Por enquanto criamos apenas uma janela em branco, vamos criar um HTML para ela. Crie a pasta `app` dentro da pasta `alura-timer` e dentro da pasta recém criada, já crie uma estrutura como a abaixo, que será como organizaremos os arquivos de nosso projeto. Não esqueça de criar também o `index.html` na raiz da pasta `app`:

```
alura-timer/
├── app
│   ├── css
│   └── js
```

```
|   └─ index.html
|   └─ main.js
|   └─ package.json
```

5- Em seu `index.html` já adicione um HTML básico para exibirmos algo:

```
<!-- index.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Alura Timer</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá sou uma Janela do Electron!</h1>
</body>
</html>
```

6- Agora basta utilizarmos a função `loadURL()` para que o nosso arquivo HTML seja carregado pela nossa `BrowserWindow`. Adicione o `loadURL()` em seu `main.js` e não esqueça do protocolo `file://`:

```
//main.js
const { app, BrowserWindow } = require('electron');

app.on('ready', () => {
  console.log('Aplicação Iniciada')
  let mainWindow = new BrowserWindow({
    width: 600,
    height: 400
  });
  mainWindow.loadURL(`file://${__dirname}/app/index.html`);
});
```

7- Ao executar o comando `npm start` no terminal você já deve conseguir ver a janela criada com o nosso HTML sendo carregado.