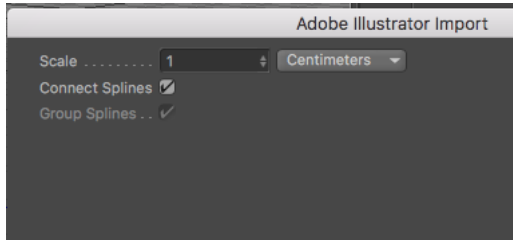


Connect ou Group?

Ao importar o arquivo do Illustrator para o Cinema 4d, é mostrado duas opções na hora da confirmação, o **Connect Splines** e o **Group Splines**



Sabendo disso é certo afirmar que:

Selecione uma alternativa

- A** Ao selecionar o método **Connect**, os elementos são conectados nos dando um único objeto a ser selecionado. Já na opção **Group** os objetos são agrupados em único objeto nulo, facilitando a seleção.
- B** Ao usarmos o **Connect**, os objetos importados são conectados levando em consideração o espaço que ocupam originalmente no *Illustrator*. Já no **Group**, ao invés dos objetos se conectarem mediante ao espaço ocupado, eles são agrupados mediante a esse espaço, onde o objeto de maior área se torna o objeto principal.
- C** Ao usarmos o **Connect**, os objetos importados são conectados levando em consideração o espaço que ocupam originalmente no *Illustrator*, porém na opção **Group** os objetos são agrupados em único objeto nulo, facilitando a seleção.