

02

Implementando o funcionário abstrato

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](https://github.com/alura-cursos/kotlin-oo-heranca-polimorfismo-interfaces/archive/aula-3.zip) (<https://github.com/alura-cursos/kotlin-oo-heranca-polimorfismo-interfaces/archive/aula-3.zip>).

Modifique a classe funcionário para que seja abstrata.

Antes de ajustar o código, extraia o código de teste de contas diferentes para uma função, e depois para um arquivo.

Em seguida, ajuste a assinatura da classe `Funcionario` para que seja abstrata. Ao modificar a classe, nenhum dos códigos que criam objetos para `Funcionario` compilará. Ajuste a instância para que seja do tipo de uma das classes filhas de `Funcionario`.

Tente trocar por `Analista`, pois recebe exatamente os mesmos argumentos que a instância de `Funcionario`.

Rode o código e confira se funciona como esperado.