

Customizando a tela de pacote de viagens

Transcrição

[00:00] E aí pessoal, tudo bem? De volta ao projeto a gente acabou de colocar uma Collection View, só que a gente ainda não utilizou, então, agora é hora da gente começar a implementação dessa Collection.

[00:10] Quando a gente arrastou um View Controller para o storyboard, a gente simplesmente colocou alguns elementos que a gente precisava, como as labels, o text field e arrastou a Collection.

[00:21] Só que a gente ainda não colocou nenhum arquivo para controlar essa tela, então sempre que a gente coloca um View Controller, a gente tem que colocar, a gente tem que criar um arquivo para controlar essa tela. Então, é isso que a gente vai começar fazendo agora, então olha só!

[00:37] Assim como a gente fez nas outras funcionalidades, a gente separou por pasta, agora a gente vai criar uma nova pasta porque a gente vai deixar separadinho os arquivos da tela de pacote. Então, como é que a gente faz? A gente vem aqui na pasta raiz e vem em New Group, a gente pode chamar, por exemplo, de Pacotes. Então, a gente vai arrastar essa pastinha para baixo da Home.

[01:02] Agora a gente vai separar elas por Controller, que é o View Controller que a gente vai criar para gerenciar nossa tela, e por Views que são os arquivos de visualização. Então, novamente, a gente vai vir aqui em New Group e vai criar aqui, por exemplo, pasta Controller e a pasta View.

[01:22] Então pessoal, agora a gente precisa criar um arquivo para controlar todos os elementos da nossa tela. Então, como é que a gente faz isso? A gente vem em cima aqui da pasta Controller, vem em New File, e a gente vai escolher um arquivo sub classe de UI View Controller.

[01:41] Então, a gente vai chamar ele de "Pacotes Viagens" e vai dar um next e um create. Agora a gente já tem um arquivo responsável por gerenciar todos os elementos da nossa tela, só que a gente não pode esquecer de setar ele no storyboard.

[01:59] Então, olha só, eu vou selecionar aqui o meu View Controller, vou vir nessa aba, clicar aqui e colocar, por exemplo, Pacotes Viagens View Controller que é o arquivo que a gente acabou de criar, a gente está setando ele aqui no View Controller.

[02:18] Com isso, a gente já pode começar a implementação dos nossos arquivos, dos nossos objetos, da nossa tela. Como a gente vai começar agora a falar da collection, a gente precisa criar um outlet dela. Então a gente vai selecionar nossa collection e vai clicar aqui para dividir a tela, pra gente conseguir fazer o outlet da nossa collection.

[02:38] Então, olha só, eu vou segurar a tecla Ctrl, clicar na collection e arrastar para dentro do meu View Controller. A gente vai chamar, por exemplo, de "Coleção Pacotes Viagem". A gente acabou de criar um outlet para nossa collection. Agora, a gente vai abrir o arquivo do View Controller e começar a implementação.

[03:04] A Collection View, como a gente viu, ela é bem parecida com a Table, só que em vez de linhas, ela lista itens da collection. Então, vamos ver de novo nosso design, reparem que aqui a gente tem um objeto ao lado do outro.

[03:17] A gente tem, por exemplo, o pacote de Porto de Galinhas, pacote de Búzios, pacote de Natal, então, ele ordena um item ao lado do outro e ele forma essa collection. É bem parecida a implementação com a Table View.

[03:33] Quando a gente trabalhou com a Table View, a gente precisava implementar um protocolo de data source pra gente utilizar alguns métodos como, por exemplo, dizer quantas linhas a table ia ter. Na collection, a gente também tem que implementar esse protocolo pra gente conseguir falar para ela quantos itens, quantos quadradinhos, a nossa collection vai ter que renderizar, então, como é que a gente faz isso? Ao lado aqui de View Controller, a gente vem aqui, coloca uma vírgula e vai importar o protocolo de UI Collection View Data Source, esse cara aqui.

[04:11] Quando a gente implementa esse protocolo, a gente obrigatoriamente tem que colocar dois métodos. O primeiro que é o "Number of items in section" que diz quantos itens, quantos quadradinhos, a nossa collection vai renderizar.

[04:25] E o outro, é o que diz qual é a célula da collection que ele vai renderizar. Então, vamos começar implementando o primeiro método, olha só, a gente vem aqui, coloca "collection number of items in section". Vamos deixar aqui, vamos retornar aqui, por exemplo o 5, a gente vai retornar cinco quadradinhos para nossa collection renderizar. Depois a gente deixa isso dinâmico igual a gente fez com a Table View.

[04:50] O próximo método é o "Cell for item", o que a gente vai criar célula da collection. Antes de criar célula, a gente pode vir aqui no nosso storyboard e criar uma célula customizada. Olha só, quando a gente coloca célula, a collection, ela por default vem com uma célula, o que a gente precisa fazer é criar um arquivo para controlar essa célula.

[05:15] Assim como a gente fez na table, que a gente criou um arquivo e lincou todos os outlets da nossa célula customizada, a gente colocou uma imagem, algumas labels, na collection a gente também pode fazer isso. Aqui em View, a gente vai criar um novo arquivo para cuidar da célula da collection, então a gente vai vir aqui, botão direito, New File, e vai vir aqui em subclasse de UI Collection View Cell. Então, a gente pode pôr, por exemplo, "Pacote Viagem Collection View Cell". Vamos dar um next e um create, a gente já criou um arquivo para gerenciar nossa célula.

[05:52] De volta aqui ao storyboard, vamos setar esse arquivo na célula da nossa collection, então eu vou clicar aqui na célula e vou colocar aqui "Pacote viagem collection view cell". Já temos um arquivo para controlar a nossa célula, vamos voltar no View Controller e implementar o método Cell for item. Então a gente vem aqui, Collection, e vem nesse método Cell for item.

[06:19] Ele pede como retorno uma UI Collection View Cell que é a célula da collection, então vamos criar essa constante. Então let célulaPacote = collectionView.dequeueReusableCell. É igualzinho o método "Cell for row" da Table View, só que aqui a gente fala em vez de row é item, que é um item na collection. Então, a gente precisa passar um identificador e um index path. O identificador, a gente pode pôr aqui "célulaPacote" e, aqui, a gente passa o index path.

[07:01] Agora a gente vai fazer um casting porque a gente já criou um arquivo para gerenciar nossa célula, então a gente vai falar que ele é as! Pacote Viagem Collection View Cell, que é o arquivo que a gente criou, e a gente vai retornar essa célula, célula Pacote.

[07:18] Agora a gente vai pegar esse identificador e vai setar na nossa célula, então vamos voltar aqui no storyboard, vamos vir aqui na célula da Collection View. Aqui na quarta aba, ele tem esse "identifier" que é o cara que a gente vai colocar, então eu vou colar ele aqui e dar um enter.

[07:39] Vamos rodar o aplicativo para testar, para ver como é que ele tá, então vou dar um run aqui. Então, pessoal, a gente acabou de rodar o aplicativo e aparentemente não aconteceu nada.

[07:51] O quê a gente precisa fazer? Como a gente criou o outlet da nossa collection, assim como a gente faz na Table View, a gente precisa setar o data source no nosso view controller. A gente vem aqui, pega nossa coleçãoPacotesViagem.dataSource = self. Então, a gente está falando que o nosso View Controller vai implementar os métodos de data source da Collection View.

[08:15] Segundo passo é que a gente simplesmente está retornando uma célula, mas a gente não está colocando nada dentro, então não vai aparecer nada. Para fazer um teste, a gente pode colocar, por exemplo, uma cor de fundo pra gente ver se a nossa collection está funcionando.

[08:30] Então, olha só, vamos pegar aqui a célula `Pacote.background` e vamos colocar uma cor para ela. Vamos colocar aqui o `UIColor.blue`. Vamos rodar de novo o app e testar, vamos vir aqui e run. Então beleza pessoal, olha só, acabamos de rodar um aplicativo e reparem que ele está renderizando cinco quadradinhos azuis, que é o número que a gente colocou aqui para retornar.

[09:01] Então, a implementação da Collection já está funcionando. Os próximos passos, é a gente seguir o design e deixar a célula da nossa collection igual a célula que está pedindo, aqui, o nosso designer. Então, isso aí a gente vai ver daqui a pouquinho.